**Игра «Счастливый случай»**

**Тема:** «Сказка-ложь, да в ней намёк...»

**Цель:** сыграть интеллектуальную игру совместно с родителями и детьми по знаниям сказок, дать семьям возможность показать свои знания, провести весело и с пользой вечерний досуг

**Задачи:** создать положительную психологическую атмосферу; сплотить группу; снять психоэмоциональное напряжение; развивать творческое мышление, коммуникативные формы поведения; прививать интерес к вечернему совместному чтению сказок; учить работать в коллективе, совместно принимать решения

**Возраст:** старший дошкольный (5-7 лет)

**Время проведения:** 30-40 минут

**Оборудование:** Звонок (для хранителя времени), мешочек с бочонками и номерами от 1-9 (от игры «Русское лото), книжка- приз, портреты писателей по номерам, черный ящик с предметами, 3шт. чистых листа формат А-3, фломастеры или карандаши, дипломы для награждения и подарки (книжки со сказками из серии «Читаю по слогам»).

**Предварительная работа:**

1. Выбор команд до игры (по договорённости)

В игре принимают участие 3 команды, состоящие из семейных пар (родитель и ребёнок). В каждой команде должно быть равное количество игроков.

В команде может быть несколько семейных пар

2. Выбор жюри

Жюри выбирается до игры: 3 человека ( один педагог и два родителя)

3. Выбор хранителя времени

Человек, который будет следить за временем и подавать сигнал с помощью звоночка (колокольчика)

4. Семейным командам придумать название команды и девиз по теме

5. Сказочный герой Буратино (ребёнок в костюме)

6. Выставка рисунков «Мой любимый герой» или книг «Моя любимая книга»

**План игры:**

1. Приветствие команд

2. Игра: 1.Гейм: «Дальше, дальше, дальше...»

2. Гейм: «Заморочки из бочки»

3. Гейм: «Тёмная лошадка»

4. Гейм: «Гонка за лидером»

5. Гейм «Чудо-Юдо»

3. Подведение итогов

4. Награждение

**Ход игры**

***Ведущий:*** Добрый вечер, мамы и папы, бабушки и дедушки и конечно же наши дорогие ребята! Сегодня мы с вами сыграем игру «Счастливый случай», в ходе которой постараемся вспомнить сказки и их героев. Любая сказка, кем бы она не была придумана учит нас чему-либо. В мире существует множество сказок: где добро побеждает зло, где нас учат быть добрыми и справедливыми, честными и смелыми, любить и уважать своих родителей, не бросать друга в беде, презирать хитрецов и льстецов, понимать и сочувствовать чужой беде.

***Ведущий:*** А теперь, давайте познакомимся с семейными командами, которые будут принимать участие в игре.

*(семейным командам было дано домашнее задание придумать название команды и девиз по теме)*

***Ведущий:***

**1. Гейм «Дальше, дальше, дальше…**

(В течении минуты командам (по очереди) задаются вопросы. Задача-дать как можно больше правильных ответов. За временем следит хранитель времени

**Вопросы для первой команды:**

1. Жилище для Бабы-Яги? (Избушка на курьих ножках)

2. Как зовут мальчика, которого унесли гуси-лебеди? (Иванушка)

3. Как величают часто скатерть в сказках? (Самобранка)

4. Что несла Красная Шапочка своей бабушке? (Пирожки и горшочек масла)

5. Какая из обитательниц болот стала женой Царевича (Лягушка)

6. Аппарат, на котором Баба-Яга совершает полёты (Ступа)

7. Как звали царевну в сказке П.П. Ершова «Конёк-Горбунок»? (Царь-девица)

8. В какой сказке А.С.Пушкина королевич Елисей разговаривает с месяцем?

(В «Сказке о мёртвой царевне и о семи богатырях»

9. Какой подарок сделал падчерице Апрель? (Подснежники)

10. Что потеряла Золушка? (Хрустальную туфельку)

11. Что попросил старик у золотой рыбки в первый раз? (Новое корыто)

12. Какую вещь съел крокодил из сказки «Мойдодыр»? (Мочалку)

13. Какая птица помогла в поисках Кая? (Ворона)

14. Сколько человек тянуло репку? (Три)

15. Деревянный мальчуган (Буратино)

16. Кто помог Золушке выбрать чечевицу из золы? (Птицы)

17. Семеро друзей Белоснежки? (Гномы)

18. В сказке его всегда побеждает добро? (зло)

19. Из чего сварил кашу находчивый солдат? (Из топора)

20. Большое угощение в старину? (Пир)

**Вопросы для второй команды:**

1. Непослушный братец Алёнушки. (Иванушка)

2. Кто тянул репку перед Жучкой? (Внучка)

3. В какой сказке встречалась молочная река с кисельными берегами? (Гуси-лебеди)

4. Какие цветы выращивали Кай и Герда? (Розы)

5. Сказка с фруктовыми и овощными жителями. (Приключения Чипполино)

6. Какую рыбу поймал Емеля? (Щуку)

7. Кто помог зайчику выгнать Лису из Избушки? (Петух)

8. Птица, которую спасла Дюймовочка? (Ласточка)

9. Чем угощала Лиса Журавля? (Кашей манной)

10. Кем в итоге оказался Гадкий утёнок? (Лебедем)

11. Имя доктора Цветочного городка (Пилюлькин)

12. Какое лекарство предпочитал Карлосон? (Варенье)

13. Кто одолел Тараканище? (Воробей)

14. Ггде Винни-Пух нашёл хвост ослика Иа-иа? (На двери у совы)

15. Какого роста был Конёк-Горбунок? (Три вершка)

16. Осколок чего попал Каю в глаза? (Зеркала троллей)

17. Из какой ткани была сшита шапочка Красной Шапочки? (Из бархата)

18. Как звали отца Буратино в сказке? (Карло)

19. Титул Лимона в сказке «Чипполино» (Принц)

20. Любимый инструмент Незнайки? (Труба)

**Вопросы для третьей команды**

1. Как звали сына царя Салтана? (Гвидон)

2. Где спрятался седьмой козлёнок? (В печке)

3. Из чего фея сделала для Золушки карету? (Тыква)

4. Кличка Пуделя из сказки «Приключения Буратино»? (Артемон)

5. Кто съел Красную Шапочку? (Волк)

6. Подарок Пятачка ослику Иа-Иа (в-Воздушный шарик)

7. Где прятал ключи синьор Помидор? (В чулке)

8. Какая птица доставила доктора Айболита в Африку? (Орёл)

9. Какого цвета волосы Мальвины? (Голубого)

10. Название города в котором жил Незнайка? (Цветочный)

11. В какой сказке встречаются все времена года одновременно? (Двенадцать месяцев)

12. Какое слово выкладывал Кай из льдинок? (Вечность)

13. Кем был Дуремар? (Аптекарь)

14. Сколько лет пролежал Илья Муромец на печи? (33 года)

15. Кличка кошки Фрекен Бок? (Матильда)

16. Автор сказки «Колобок»? (народ)

17. Сколько стоил билет в театр Карабаса? (4сольдо)

18. Герой сказки, который живёт на крыше (Карлосон)

19. Умелец подковавший блоху (Левша)

20. Сколько голов у Змея Горыныча? (Три)

***Ведущий:*** Вот и закончился первый гейм и слово предоставляется нашему Жюри *(Объявляется счёт)*

И мы переходим ко второму Гейму

**2 Гейм «Заморочки из Бочки»**

Сейчас я немного поморочу вам голову. Одному из членов Жюри надо вытянуть из мешочка бочонок с номером задания. В моей бочке есть бочонок, на котором нарисована подкова- это «Счастливый случай». Игрок доставший подкову, получает приз (Книжку) и имеет ещё раз достать бочонок с заданием. Вытащив бочонок, вам даётся минута на обсуждение ответа. Если ответ правильный вы зарабатываете балл, а если нет, отвечают болельщики. Затем ход переходит другой команде.

**Задание:** Под номерами спрятаны портреты детских писателей. Нужно назвать Фамилию, имя и отчество писателя

1. Чуковский Корней Иванович

2. Агния Львовна Барто

3. Сутеев Владимир Григорьевич

4. Носов Николай Николаевич

5. Пушкин Александр Сергеевич

6. Осеева Валентина Александровна

7. Подкова **«Счастливый случай»** подарок-книжка

8. Толстой Лев Николаевич

9. Маршак Самуил Яковлевич

***Ведущий:*** Сейчас наше жюри объявит, какой счёт у команд

**3 Гейм «Тёмная лошадка»**

К нам сегодня в гости пришёл сказочный гость, а кто, вы должны угадать. Слушайте внимательно!

Что за странный

Человечек деревянный.

На земле и под водой

Ищет ключик золотой.

Всюду нос суёт он длинный,

Кто -же это?...(Буратино)

(появляется сказочный герой с черным ящиком в нём лежат предметы.

**Задание:** нужно назвать сказку, где встречается этот предмет и кому принадлежит).

1. Синяя шапочка с помпончиком (Незнайке, Приключения Незнайки)

2. Клубок ниток (Бабе-Яге, «Царевна-Лягушка»

3. Зеркальце ( Злой мачехе, «Сказка о мёртвой царевне и семи богатырях»)

4. Иголка (Кащею Бессмертному, «Марья-Моревна», «Царевна-лягушка» и др.)

5. Скалочка (Лисе, Лисичка со скалочкой)

6. Варежка (Мужику, «Рукавичка»)

7. Яблоко (Яблоньке, «Гуси-лебеди)

8. Скорлупа от грецкого ореха (Дюймовочке, «Дюймовочка»)

9. Пирожок (Маше, «Маша и медведь)

***Ведущий:*** Слово жюри для оглашения итогов за конкурс

**4 гейм «Гонка за лидером»**

***Ведущий:*** Команды по очереди должны назвать сказку, в названии которых встречаются числительные. Побеждает команда, которая последней назовёт сказку. Начинаем с команды у которой меньше баллов

Например: «Три поросёнка», «Волк и семеро козлят»,

1.«Береза и три сокола»,

2.«Большой дом из одного кирпичика»,

3. «Два Ивана- солдатских сына»,

4. «Три калача и одна баранка»,

5. «Шесть братьев – все Агафоны»,

6. «Три медведя»,

7. «Баба и два солдата»,

8. "Два мороза»,

9. «Семь Симеонов»,

10. "Два дерева",

11. «Три толстяка»

12. «Три поросенка»

13. «Двенадцать месяцев»

14. «Две ящерки» П. П. Бажов

15. «Сказка о мертвой царевне и семи богатырях»,

16. «Три орешка для Золушки»,

17. «Тысяча и одна ночь»

18. Братья Гримм «Двенадцать братьев»,

19. «Али-баба и сорок разбойников»,

20. «Два жадных медвежонка»

***Ведущий:*** Послушаем, что скажет жюри

5 **гейм «Чудо-Юдо»**

***Ведущий:*** нарисовать героя, собрав в него как можно больше элементов из разных сказок.

За каждый элемент команда получает балл

времени даётся 3 минуты

Например: Головной убор красной шапочки, нос -Бабы-Яги, хвост русалочки и т.д.

Слово для жюри огласить результат по пятому гейму

***Ведущий:*** Вот и подошло время подвести итоги по всей нашей игре. Хочется сказать огромное спасибо нашим участникам и не важно, кто станет победителем, самое главное мы весело и дружно провели время.

Спасибо большое нашим помощникам, без которых было бы трудно провести игру…(назвать имена и отчества)

Отдельное спасибо всем болельщикам, которые внимательно следили за нашей игрой и не меньше нашего переживали.

**Подведение итогов и награждение участников дипломами и подарками**

Каждой семейной паре выдаётся диплом и подарок

Между заданиями, чтобы было время для жюри, подсчитать баллы участников, можно вспомнить

**Пословицы и поговорки о сказках**

Сказка-ложь, да в ней намёк

Сказка-сердцу ласка

Кто любит пляски, а кто слушать сказки

Мал бывал-сказки слушал, а вырос сам стал сказывать

Жизнь, как в сказке, чем дальше, тем страшнее

Сказка вся, больше сказывать нельзя

Бывает свинка-золотая щетинка, да только в сказках

Сказка от начала начинается, до конца читается, в середине не перебивается

Быль не сказка: из неё слова не выкинешь

Вот тебе сказка, а мне бубликов связка

Скоро сказка сказывается, да не скоро дело делается

Всякой сказке бывает конец

**Литература:**

1. Донькевич Е.А. Сказочное лото // Школьные игры и конкурсы.-2007г.-№8-стр.11

2. Завражина Т.С. Что за прелесть эти сказки // Школьные игры и конкурсы.- 2007г.-№10-стр.11

3. Кочетова Н.А. Взаимодействие семьи и ДОУ: программы развития детско-родительских отношений; совместная деятельность педагогов, родителей и детей / Н.А. Кочетова, И.А. Желтикова, М.А. Тверетина - Волгоград: Учитель, 2014. - 218 с.

4. Лазарева Г.М Сказочные задания // Школьные игры и конкурсы.-2007г.-№9-стр.7

5. Метлицкая Л.И. Счастливый случай// Школьные игры и конкурсы.-2007г.-№8-стр.13

6. Сертакова Н.М. Инновационные формы взаимодействия ДОУ с семьёй: родительские собрания и конференции, дискуссии, практикумы, встречи за круглым столом / Сертакова Н.М. - Волгоград: Учитель, 2015.-203с.